

通 訊 工 程 系【日 四 技】課 程 流 程 圖

【 115.8.11 課程委員會議 】

115級	一上	一下	二上	二下	三上	三下	四上	四下
通識課程								
30 / 40	國文I(2/2)	國文II(2/2)						
	英文I(2/2)	英文II(2/2)	應用英文(2/2)	資訊能力培育(2/2)				
	[核心]知識創新類(2/2)	[博雅]科學與社會類(2/2)	[核心]公民素養類(2/2)	[核心]歷史文化類(2/2)	[博雅]世界文明類(2/2)	[博雅]生涯發展類(2/2)		
			[核心]經典閱讀類(2/2)	[博雅]哲學與道德思考類(2/2)	[博雅]文學與藝術類(2/2)			
	體育I(0/2)	體育II(0/2)	體育III(0/2)	體育IV(0/2)				
	軍訓(0/2)							
專業必修								
61 / 81	數位邏輯設計(3/3)	電子學(一)(3/3)	電子學(二)(3/3)	計算機網路(3/3)	專題研究(一)(1/3)	專題研究(二)(1/3)		
	數位邏輯設計實習(1/3)	電子實習(一)(1/3)	電子實習(二)(1/3)	信號與系統(3/3)	計算機網路實習(1/3)	通訊系統實習(1/3)		
	計算機程式實習(1/3)	微處理機(3/3)	電磁學(3/3)		數位訊號處理(3/3)	數位通訊(3/3)		
	電路學(一)(3/3)	微處理機實習(1/3)			通訊系統(3/3)	數位訊號處理實習(1/3)		
	通訊技術與應用(2/2)							
數理類	微積分(一)(3/3)	微積分(二)(3/3)	工程數學(一)(3/3)	工程數學(二)(3/3)				
	物理(一)(2/2)	物理(二)(2/2)						
專業選修								
90 / 212		電路學(二)(3/3)	RFID應用(3/3)	創新發明與專利創作(3/3)	數據統計與分析(3/3)	射頻主動電路(3/3)	產業實習(一)(3/13)	產業實習(四)(3/13)
			科學計算軟體應用(3/3)	遊戲程式-電競直播實務(3/3)	智慧車載電子實務(3/3)	數位信號處理器應用實務(3/3)	產業實習(二)(6/26)	產業實習(五)(6/26)
			JAVA程式設計(3/3)	電磁波(3/3)	遊戲程式-網路連線遊戲設計(3/3)	行動通訊(3/3)	產業實習(三)(9/40)	產業實習(六)(9/40)
			Python程式設計(3/3)	電磁相容(3/3)	雷達系統導論(3/3)	低軌衛星通訊(3/3)	新世代行動通訊技術(3/3)	機器視覺於自駕車應用(3/3)
通訊技術模組 (8選3)			天線概論(3/3)	天線工程與實作(3/3)	行動通訊(3/3)	微波電路設計與實作(3/3)		
			微波工程(3/3)	微波系統(3/3)	射頻被動電路(3/3)	光通訊(3/3)		
人工智慧應用模組 (8選3)			網路程式設計(3/3)	人工智慧(3/3)	音訊處理(3/3)	影像處理(3/3)		
			物聯網技術與應用(3/3)	遊戲程式-3D遊戲設計實作(3/3)	手機程式設計(3/3)	大數據分析(3/3)		
無人機技術與應用模組 (8選3)		無人機足球競賽實務(3/3)	無人機智慧航拍實務(3/3)	無人機系統設計與實作(3/3)	無人機之人工智慧應用(3/3)	無人機進階操作實務(3/3)		
			無人機證照及保養維護實務(3/3)	無人機與物聯網在地關懷之應用(3/3)	創意開發設計暨無人載具實務(3/3)			
實務證照類		網路架設檢定(一)(3/3)	網路架設檢定(二)(3/3)	通信線路檢定(一)(3/3)	通信線路檢定(二)(3/3)	思科CCNA證照檢定(3/3)		
		數位電子檢定(3/3)						

附註：1. 圖例中（n／N）為（學分數／上課時數）。

2. 本表係依據114學年度日四技課程計畫總表及各模組課程製作。

3. 學院必修科目：數位邏輯設計(3/3)、電路學(一)(3/3)。