

通 訊 工 程 系【日 四 技】課 程 流 程 圖

【115.5.19 課程委員會議】

115級	一上	一下	二上	二下	三上	三下	四上	四下
通識課程								
30 / 40	國文I(2/2) 英文I(2/2) [核心]知識創新類(2/2)	國文II(2/2) 英文II(2/2) [博雅]科學與社會類(2/2)	應用英文(2/2) [核心]公民素養類(2/2) [核心]經典閱讀類(2/2)	資訊能力培育(2/2) [核心]歷史文化類(2/2) [博雅]哲學與道德思考類(2/2)	[博雅]世界文明類(2/2) [博雅]文學與藝術類(2/2)	[博雅]生涯發展類(2/2)		
	體育I(0/2) 軍訓(0/2)	體育II(0/2)	體育III(0/2)	體育IV(0/2)				
專業必修								
61 / 81	數位邏輯設計(3/3) 數位邏輯設計實習(1/3) 計算機程式實習(1/3) 電路學(一)(3/3) 通訊技術與應用(2/2)	電子學(一)(3/3) 電子實習(一)(1/3) 微處理機(3/3) 微處理機實習(1/3)	電子學(二)(3/3) 電子實習(二)(1/3) 電磁學(3/3)	計算機網路(3/3) 信號與系統(3/3)	專題研究(一)(1/3) 計算機網路實習(1/3) 數位訊號處理(3/3) 通訊系統(3/3)	專題研究(二)(1/3) 通訊系統實習(1/3) 數位通訊(3/3) 數位訊號處理實習(1/3)		
數理類	微積分(一)(3/3) 物理(一)(2/2)	微積分(二)(3/3) 物理(二)(2/2)	工程數學(一)(3/3)	工程數學(二)(3/3)				
專業選修								
90 / 212		電路學(二)(3/3)	RFID應用(3/3) 科學計算軟體應用(3/3) JAVA程式設計(3/3) Python程式設計(3/3)	創新發明與專利創作(3/3) 遊戲程式- 電競直播實務(3/3) 電磁波(3/3) 電磁相容(3/3)	數據統計與分析(3/3) 智慧車載電子實務(3/3) 遊戲程式- 網路連線遊戲設計(3/3) 雷達系統導論(3/3)	射頻主動電路(3/3) 數位信號處理器應用實務(3/3) 行動通訊(3/3) 低軌衛星通訊(3/3)	產業實習(一)(3/13) 產業實習(二)(6/26) 產業實習(三)(9/40) 新世代行動通訊技術(3/3)	產業實習(四)(3/13) 產業實習(五)(6/26) 產業實習(六)(9/40) 機器視覺於自駕車應用(3/3)
通訊技術 模組 (8選3)			天線概論(3/3) 微波工程(3/3)	天線工程與實作(3/3) 微波系統(3/3)	行動通訊(3/3) 射頻被動電路(3/3)	微波電路設計與實作(3/3) 光通訊(3/3)		
人工智慧 應用模組 (8選3)			網路程式設計(3/3) 物聯網技術與應用(3/3)	人工智慧(3/3) 遊戲程式- 3D遊戲設計實作(3/3)	音訊處理(3/3) 手機程式設計(3/3)	影像處理(3/3) 大數據分析(3/3)		
無人機 應用模組 (8選3)		無人機足球競賽實務(3/3)	無人機智慧航拍實務(3/3) 無人機證照及保養維護 實務(3/3)	無人機系統設計與實作(3/3) 無人機與物聯網在地關 懷之應用(3/3)	無人機之人工智慧應用(3/3) 創意開發設計暨無人載具實務(3/3)	無人機進階操作實務(3/3)		
實務證照類		網路架設檢定(一)(3/3) 數位電子檢定(3/3)	網路架設檢定(二)(3/3)	通信線路檢定(一)(3/3)	通信線路檢定(二)(3/3)	思科CCNA證照檢定(3/3)		

附註：1. 圖例中（n／N）為（學分數／上課時數）。
2. 本表係依據114學年度日四技課程計畫總表及各模組課程製作。
3. 學院必修科目：數位邏輯設計(3/3)、電路學(一)(3/3)。